

2020年8月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计(一) 试卷

(课程代码 04747)

本试卷共6页,满分100分,考试时间150分钟。

考生答题注意事项:

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效,试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用2B铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号,使用0.5毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间,超出答题区域无效。

第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共10小题,每小题1分,共10分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. MyApp程序经编译后得到类文件MyApp.class,则运行该程序的命令是
A. java MyApp.class B. java MyApp
C. javac MyApp.class D. javac MyApp
2. 下列选项中,表示退格键(Backspace)的转义字符是
A. '\r' B. '\n'
C. '\t' D. '\b'
3. for(int i=0, j=0; (i==0) && (i>8); i++) { j++; } 中循环体执行的次数是
A. 0次 B. 7次
C. 8次 D. 无限次
4. 在一个类中允许多个方法使用同一个方法名,这就是方法的
A. 签名 B. 继承
C. 重载 D. 覆盖
5. 在Vector类中,用于删除向量序列中给定位置元素的方法是
A. setElementAt() B. removeElement()
C. removeElementAt() D. removeAllElements()

6. 下列定义正确的是

- A. class ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }
- B. abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }
- C. class abstract ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }
- D. abstract class ObjectStorage{ abstract void ObjectStorage(); }

7. 方法int read(byte[] b, int off, int len)的返回值为

- A. 读取的字节数 B. 数组b的长度
- C. 读取的最后一个字节值 D. 数组b中最后一个元素的位置

8. JPanel默认的布局管理器是

- A. BorderLayout B. FlowLayout
- C. GridLayout D. CardLayout

9. 设有JFrame对象f和String对象s,则构造强制性对话框的方法是

- A. JDialog()
- B. JDialog(f, s)
- C. JDialog(f, s, true)
- D. JDialog(f, s, false)

10. 下列不属于线程组成部分的是

- A. 入口与出口 B. 执行的代码
- C. 处理的数据 D. 虚拟CPU

第二部分 非选择题

二、填空题:本大题共10小题,每空2分,共20分。

11. Java程序的运行入口是_____方法。
12. 在Java中, char类型的值用_____位无符号整数表示。
13. 在方法头中,用关键字_____来声明这个方法可能抛出的异常。
14. 每一个类都必须至少有一个_____方法。
15. 已知定义String s="自学考试",则s.substring(2)的值是_____。
16. 在Java的派生机制中,子类和父类之间是一种_____的关系,而非has a关系。
17. Reader和Writer类是用于_____流处理的类。
18. 在Graphics2D类中,用于绘制线段的类是_____。
19. 菜单栏构造方法的名字是_____。
20. 在Java中可以通过继承_____类创建线程。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 请写出表示条件“a 算术右移 3 位后大于 2 或者 b 是奇数”的 Java 表达式。

22. 请写出重载方法的 2 条规则。

23. 请分别说明以下数组声明是否正确，对于不正确的声明，请写出错误原因。

(1) `int a[2][4];`

(2) `int[][] b = new int [][4];`

24. 请分别写出 `final` 类和 `final` 方法的特点。

25. 请分别写出线程控制中方法 `start()` 和 `yield()` 的功能。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下 `sumOfDivisors()` 方法的功能是求正整数 n 的所有约数（因子）之和并返回。

```
static int sumOfDivisors (int n){
    int i; int ①;
    for(i=1; i<= n; i++){
        if(②)
            sum = ③;
    }
    return sum;
}
```

27. 以下程序将当前日期及时间作为对象实例写入 `date.dat` 文件中。

```
import java.io.*; import java.util.Date;
public class Test27 {
    public static void main(String[] args) {
        Date d = new Date();
        try{
            FileOutputStream f = new FileOutputStream("date.dat");
            ObjectOutputStream s = ①;
            s.②;
            s.close();
        } catch(FileNotFoundException e){
            e.printStackTrace();
        } catch(③){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

28. 以下程序定义了一个线程类，其功能为显示当前线程的名称。

```
class MyThrd implements ① {
    private int i;
    public void ② {
        for(i = 0; i < 5; i++)
            System.out.println(Thread.currentThread().③);
    }
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读以下程序，请写出该方法的功能。

```
static int[] fun(int[] a){
    for(int i=0; i<a.length-1; i++){
        for(int j=i+1; j<a.length; j++){
            if (a[i]>a[j]){
                int temp=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=temp;
            }
        }
    }
    return a;
}
```

30. 阅读以下程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class SuperClass {
    public static void main(String[] args) {
        new SuperClass (0); new SubClass (0); new SubClass (1);
    }
    SuperClass () { System.out.print("A\n"); }
    SuperClass (int i) { this(); System.out.print("AA\n"); }
}
class SubClass extends SuperClass {
    SubClass () { super(); System.out.print("B\n"); }
    SubClass (int i) { super(); System.out.print("BB\n"); }
}
```

31. 阅读以下程序, 请回答下列问题。

- (1) 该程序运行界面中除框架外还有什么组件? 各有多少个?
(2) 这些组件是如何分布的?

```
import java.awt.*; import javax.swing.*;
```

```
class MyWin extends JFrame{
    String[] buttonTxt = {"ADD","SUBTRACT","MULTIPLY","DIVIDE"};
    JButton[] bList = new JButton[buttonTxt.length];
    JRadioButton rb1, rb2;
    ButtonGroup bg;
    MyWin(){
        setTitle("Test31");
        Container con = getContentPane();
        con.setPreferredSize(new Dimension(600,200));
        con.setLayout(new GridLayout(0,4));
        for(int i = 0; i < bList.length; i++){
            bList[i] = new JButton(buttonTxt[i]);
            con.add(bList[i]);
        }
        rb1 = new JRadioButton("DEC"); rb2 = new JRadioButton("HEX");
        bg = new ButtonGroup(); bg.add(rb1); bg.add(rb2);
        con.add(rb1); con.add(rb2);
        pack(); setVisible(true);
    }
}

public class Test31 {
    public static void main(String[] args) {
        MyWin w = new MyWin();
        w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}
```

六、程序设计题: 本大题共 2 小题, 每小题 7 分, 共 14 分。

32. 请编写方法 `int lessKeyCount(int[] a, int min, int max)`, 该方法的功能是返回已知整数数组 `a` 内所有大于 `min` 并且小于 `max` 的元素的个数 `num`。

```
int lessKeyCount(int[] a, int min, int max){
    //请在答题卡(纸)上填写此处应编写的代码
}
```

33. 类 `MyWin` 构造了 3 个文本域及

1 个“连接”按钮, 该按钮的功能是连接前 2 个文本域中的字符串, 并将结果放在最右边的文

本域中, 如题 33 图所示。若结果为空串, 则最右边的文本域中显示 NULL。

注: 要求你编写代码, 实现单击“连接”按钮所完成的事件处理程序。

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
```

```
class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JButton butt = new JButton("连接");
    JTextField text1 = new JTextField(10);
    JTextField text2 = new JTextField(10);
    JTextField text3 = new JTextField(20);
    MyWin(){
        super("Test33");
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(1, 3));
        con.setPreferredSize(new Dimension(600,50));
        con.add(text1);con.add(text2); con.add(butt);con.add(text3);
        butt.addActionListener(this);
        pack(); setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String a,b,c;
        //请在答题卡(纸)上填写此处应编写的代码
    }
}
```

```
public class Test33 {
    public static void main(String[] args) {
        MyWin w = new MyWin();
        w.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}
```



题 33 图